



aprenderaprogramar.com

Ejemplos y ejercicios resueltos de algoritmia, diagramas de flujo y pseudocódigo (CU00140A)

Sección: Cursos

Categoría: Curso Bases de la programación Nivel I

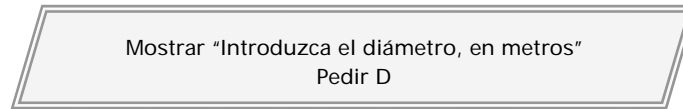
Fecha revisión: 2024

Autor: Mario R. Rancel

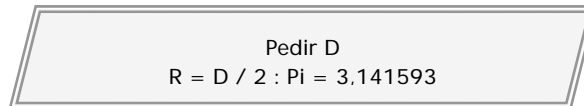
Resumen: Entrega nº 39 del Curso Bases de la programación Nivel I

24

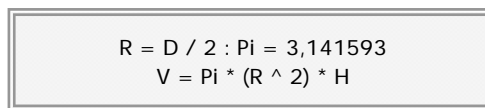
EJEMPLOS DE SIMBOLOGÍA VÁLIDA EN DIAGRAMAS DE FLUJO



Válido



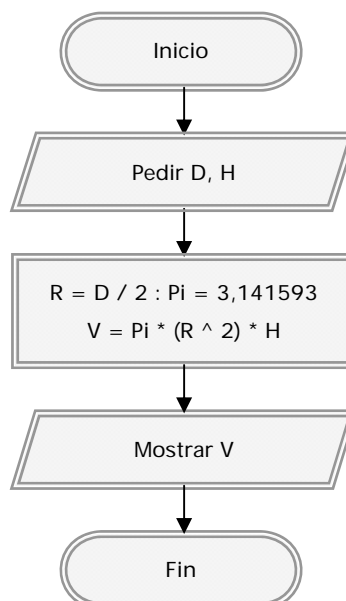
No válido



Válido

La forma de organizar el diagrama de flujo es a criterio del creador, siempre buscando claridad, identificación de pasos relevantes, etc.

Otra cuestión a tener en cuenta es que muchas veces se trabaja con modelos esquematizados, sobre todo si los programas son largos. Esto supone dejar de lado todo lo prescindible para centrarse en el “núcleo duro” del programa. El trabajo con modelo esquematizado abarca la fase de creación del programa, de modo que resulta más fácil y rápido crear versiones y hacer correcciones que si se estuviera trabajando con mayor nivel de detalle. Una vez se llega a un modelo definitivo, se pasa a desarrollar el diagrama “in extenso” y adecuadamente documentado. El modelo esquematizado para el diagrama correspondiente a crear el diagrama de flujo que proporcione el volumen de un cilindro dados su altura y diámetro sería:

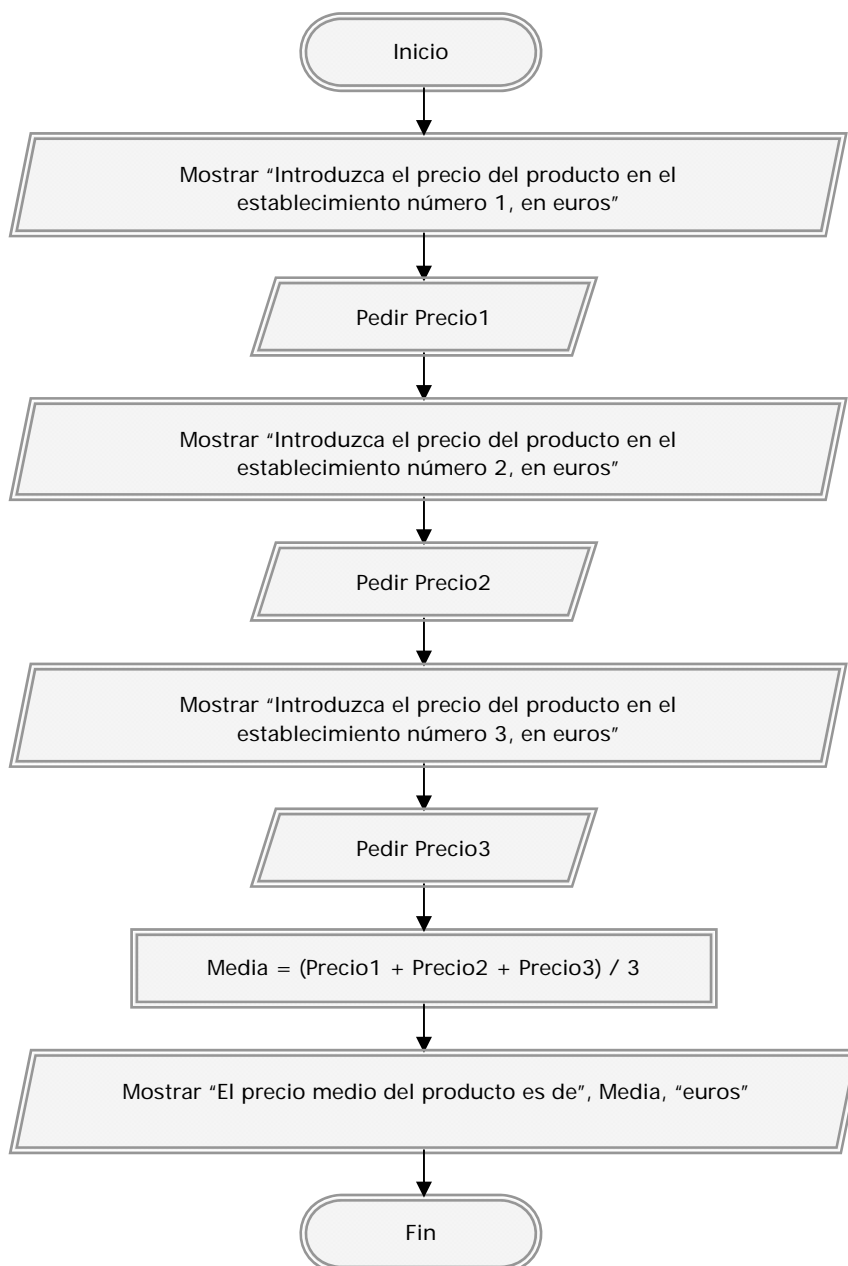


EJERCICIO

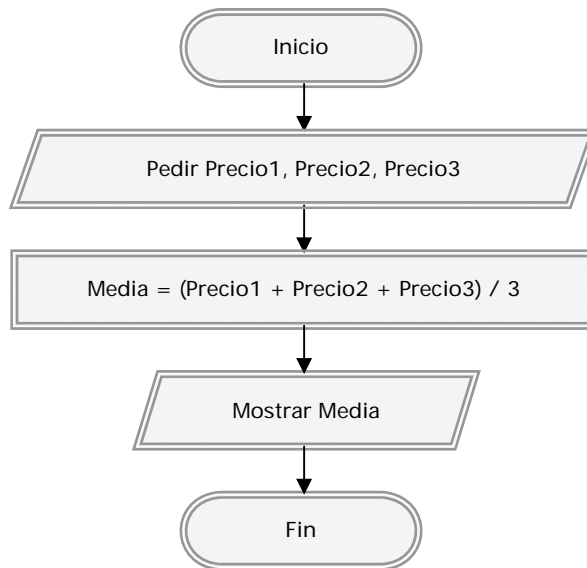
Crear el diagrama de flujo que proporcione el precio medio de un producto a partir del precio en tres establecimientos distintos.

SOLUCIÓN

Modelo extenso.



Modelo esquematizado:

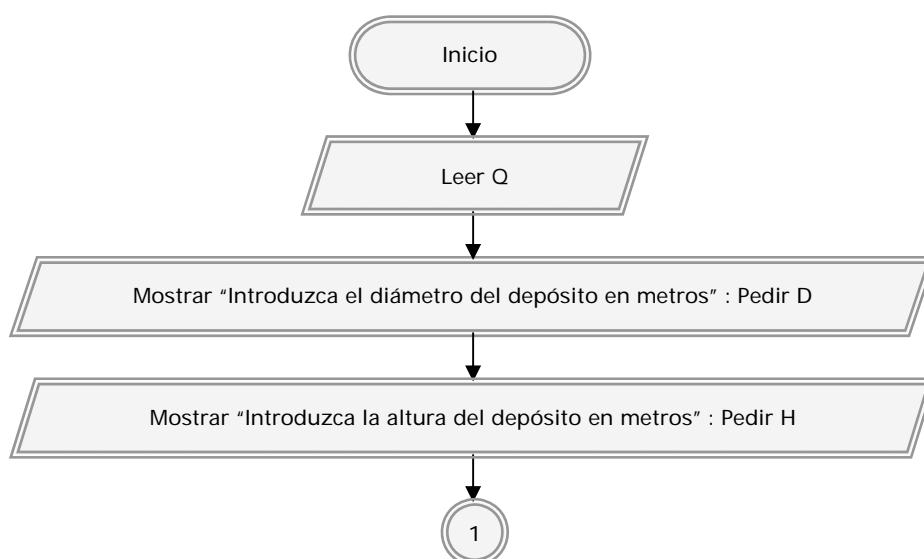


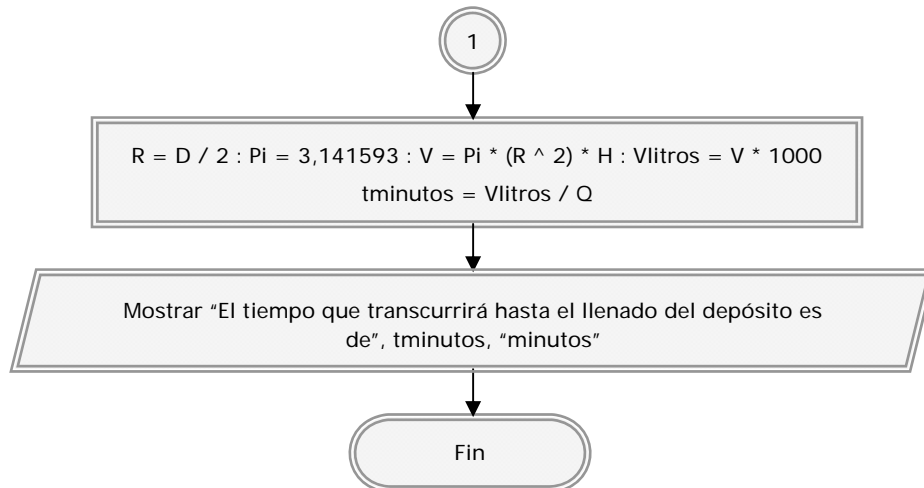
EJERCICIO

Crear el diagrama de flujo que de como resultado el tiempo estimado para el llenado de un depósito.

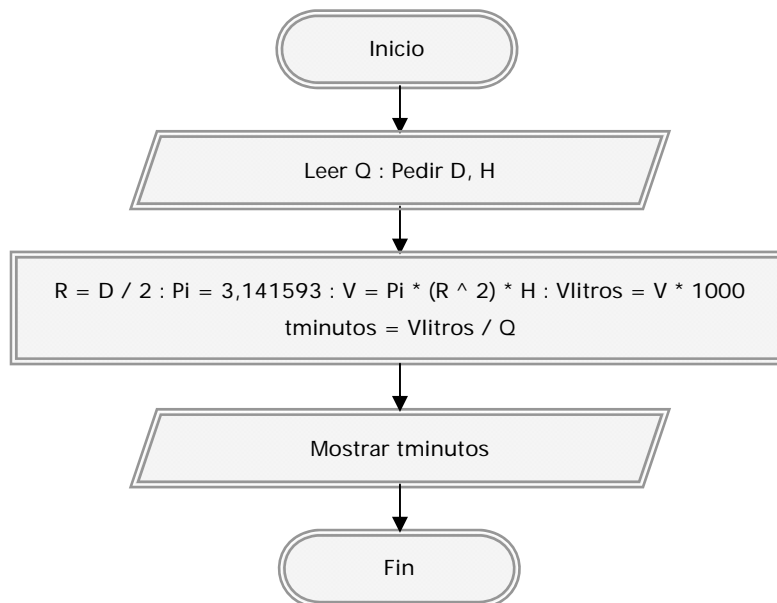
SOLUCIÓN

Modelo extenso.





Modelo esquematizado:



Próxima entrega: CU00141A

Acceso al curso completo en [aprenderaprogramar.com](http://www.aprenderaprogramar.com) --> Cursos, o en la dirección siguiente:
http://www.aprenderaprogramar.com/index.php?option=com_content&view=category&id=28&Itemid=59